

那么在战斗中鬼谷拥有天龙八部游戏玩家 C 位出道血量即正义等

简介作為壹個以鈎鏢為兵器的半長途外功工作，鬼谷擁有戰術大師、C 位出道、血量即正義等亮眼標籤，那麼在战斗中，他的特征技術會有什麼過人之處呢？【召喚技電光火石 陷敵於無形】...

作為壹個以鈎鏢為兵器的半長途外功工作，鬼谷擁有“戰術大師、C 位出道、血量即正義”等亮眼標籤，那麼在战斗中，他的特征技術會有什麼過人之處呢？

【召喚技電光火石 陷敵於無形】風馳電掣：說時遲那時快，只見對手竟然——原地爆炸！！技術評級：SS（唯有真正的高手才幹將之運用得神鬼莫測）。

技術原理：風馳電掣作為壹個能夠儲存 3 次的圈套技術，具有單次最高損傷加成，是為天龍 3D 最高秒傷。假如運用妥當能在瞬間迸發出秒天秒地秒世界的誇張作用。

且對手猝不及防，使用場合：壹領兜站樁輸出，天山童姥武功再高也頂不住煤氣罐爆炸；二玩家 PK，該圈套敵方看不到，歡迎來到鬼谷雷區；③劫商，咳咳。

這個陰損的主意是誰想的！！！！【改寫 CD 行藏安閑 最強技術無可對抗】行藏安閑：我以為他是個輔佐，沒想到慕容在他面前哭成嚶嚶怪技術原理：改寫隊友技術。

抑或整體隱身！現在還添加了免疫外功攻擊的奇特作用，咦，慕容妳變身了，快來打我呀，來嘛！行藏安閑是壹個放飛自我的技術！因為它的作用改變萬千。



能搭配出數十種實用戰術。使用場合：壹幫戰、雙劍等多人 PK，集體隱身，改寫技術，畫面太美；二高難度副本，曾經打不過的墨樞，帶上鬼谷去試試吧。

[万圣先师翻云雨第天龙八部游戏门派鬼谷具备全游戏最高的瞬间伤害](#)

據不可靠音訊說它能抑制慕容、唐門、天山的迸發。【超強被迫浩氣入體 堅如磐石安如泰山】浩氣入體：怎麼打不掉血？別問，問就是壹身正氣，哼哼哈嘿技術原理。



每 20 秒就可獲得高達生命上限 20%的護盾，這是整個遊戲排名前三的被迫技術。合作五行珠和新武相提升的超多血量，鬼谷肯定能夠 C 位出道。使用場合。

各種 PK 場合，哎呀，妳用力啊，人家的罩子還沒破呢；二掛機刷怪，只要血量夠多就能站在怪堆裏肆無忌憚，不必血藥，不必吸血靈玉，不必回血技術。

堪稱最低 (bian) 配 (tai) 的刷怪機器。【操控技縱橫捭闔 絕佳起手奠定勝局】縱橫捭闔：山不過來，我就過去；臥艹，山咋來了？技術評級：A (風馳電掣的最佳 CP)。

技術原理：作為壹個兼具位移和操控的技術，縱橫捭闔無疑是壹個絕佳的起手技。壹起，技術強化的【縱橫捭闔?山】更是能夠將敵人拉至身前，無論是搭配風馳電掣還是合作隊友輸出。

都具有極強的战略意義，使用場合：壹瞬間突進敵方，合作幽冥突刺近身搏擊；二強制敵人位移到圈套上，合作煤氣罐——哦，風馳電掣——把 TA 炸上天。

【回復技臨兵鑄甲 集體回血減傷增韌】臨兵鑄甲：別拋棄，我覺得還能搶救壹下。技術原理：供給護盾和醫治；技術本身不算強壯，搭配 10 層天賦才變得完整。

提升本身和隊友 15%暴傷減免或韌性，極大地添加了團隊生存能力。使用場合：壹多人團戰；二高難度副本，終於能夠救下豬隊友了，這下想送都很難！

鬼谷是壹個半長途外功工作，兼具迸發和生存能力，且對外功迸發工作有必定抑制作用。其技術具有與眾不同的功能性與趣味性，是力與美的完美結合。

他除了本身顏值擔當、實力反常之外還能給團隊供給非常大的幫助。在上個資料片中咱們升級了遊戲的引擎版本和畫面質量，鬼谷工作模型建立使用到了新引擎供給的技術。

技術特效反常富麗！另外，被迫的元神養氣按百分比添加金攻擊防禦，為鬼谷的元素養成指引了方向。在以後的版本中暗器、神裝、靈玉會六續添加金、木兩種屬性。屆時鬼谷的實力將再上層樓。